**Danes je že petek in na urniku imamo GOS.**

1. Odpri U in si preberi snov na strani 54 in 55 - PLEMENITENJE BLAGA.

2. Moj miselni vzorec preriši v zvezek ter ga dopolni.

Pod vsako ključno besedo zapiši nekaj opornih točk, ne prepisuj celih povedi. Spomni se na SLJ, ko ste opisovali rastline.

APRETIRANJE

BELJENJE IN BARVANJE

**PLEMENITENJE BLAGA**

KOSMATENJE

TISKANJE

Vprašanja prepiši v zvezek in odgovori v celih povedih.

1. S čim so barvali blago nekoč in s čim ga barvajo danes?

2. Za katera oblačila uporabljamo kosmateno blago?

3. S katerim postopkom plemenitenja so zaščitena oblačila, ki te varujejo pred vetrom in dežjem?

**KRIŽANKA**

rešitev

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  | 1. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 2. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | 3. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 4. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | 6. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  | 7. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | 8. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | 9. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  | 11. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

VODORAVNO:

1. Ena od lastnosti pletenin.
2. Rastlina, ki jo uporabljamo za pridobivanje rastlinskih vlaken.
3. Kavljasta igla, s katero kvačkamo.
4. Rastlina, ki jo uporabljamo za pridobivanje rastlinskih vlaken.
5. Delo na statvah.
6. Rastlina, ki jo uporabljamo za pridobivanje rastlinskih vlaken.
7. Izdelek, ki nastane pri tkanju.
8. Šivanka ali \_ \_ \_ \_.
9. Tanke kovinske, plastične ali lesene paličice za ročno pletenje.
10. Pleteno blago ali ­­\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_.
11. Delati, izdelovati čipke s kleklji.

REŠITEV : ­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_