**POTAPLJANJE LADJIC**

**Potrebuješ:**

* Nasprotnega igralca 😊
* 2 lista (na katera narišeš bojno razpredelnico)- *glej prazno predlogo na koncu, lahko jo prerišeš ali natisneš*
* Pisalo (poljubne barve)
* Rdeče pisalo (za označevanje potopljenih ladij)
* Mapo ali pregrado (da nasprotnik ne vidi tvojega lista)

**Navodila za igranje:**

Z nasprotnim igralcem si sedeta nasproti, vmes postavita pregrado tako, da drug drugemu ne vidita igralnega lista.

Zgornja razpredelnica predstavlja tvoje igralno polje, spodnja pa nasprotnikovo.

Na svoje igralno polje si razporedi (nariši) 5 ladij. Med igro jih ne premikaš. Razporediš jih lahko navpično ali vodoravno (ne diagonalno). Ladje obsegajo naslednje velikosti (kvadrate):

***1x 5 kvadratov (največja ladja)***

***1x 4 kvadrati (večja ladja)***

***2x 3 kvadrati (manjši ladji)***

***1x 2 kvadrata (najmanjša ladja)***

Med postavitvijo ladij mora biti vsaj eno prazno polje (kvadrat) prostora. (Glej primer spodaj).

S soigralcem se odločita, kdo bo začel prvi z ugibanjem. Igrajta izmenično. Ko si na vrsti, imaš eno možnost ugibanja, v katerem polju (kvadratu) se ladja nasprotnika nahaja.

Ugibaš tako, da poveš koordinato polja v katerem misliš, da se nasprotnikova ladja nahaja, na primer: »Mislim, da se del tvoje ladje nahaja na D3.« (D je vrstica, 3 je stolpec. Kjer se srečata številka in črka = polje/koordinate).

Če si zadel, v spodnjo (nasprotnikovo) razpredelnico z rdečim pisalom narediš križec na polje D3 in ugibaš naprej (npr.: D2 ali E3,.. v vse smeri, dokler ne zgrešiš).

Če nisi zadel in je nasprotnikovo polje prazno, si narediš križec s poljubno barvo, da si označiš polje po katerem si že vprašal, da ne vprašaš ponovno.

Ko nasprotnik zadane koordinate tvojih ladij, si v zgornjo (svojo) razpredelnico to označiš z rdečim križcem (vsako potopljeno polje posebej). Svojih praznih polj si ne označuješ.

Cilj igre je, da nasprotniku potopiš vse ladje. Ko ti to uspe, si zmagal. 😊

Primer:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| A |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| B |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| C |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| D |  | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |
| E |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |
| F |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| G |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| H |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| J |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**MOJE polje**

*\*Nasprotnik mi je potopil že veliko ladjo (koordinate D2, D3, D4, D5), potopil mi je tudi del največje ladje (koordinata E10).*

**NASPROTNIKOVO polje**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| A |  |  | X | X | X | X |  |  |  |  |
| B |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  |  |
| C |  | X |  |  |  |  | X | **X** |  |  |
| D |  | X |  |  |  |  | X | **X** |  |  |
| E |  | X |  | X |  |  | X | **X** |  | X |
| F |  | X |  | X |  |  | X | **X** | X |  |
| G | X | X |  |  |  |  | X | X |  |  |
| H | X | X |  |  | X | X | X |  | X |  |
| I |  | X |  |  | X |  |  |  |  |  |
| J |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |

\*Nasprotniku sem že potopila največjo ladjo (B8, C8, D8, E8, F8) ter najmanjšo ladjo (G2, H2). Potopljena polja sem označila z **X.**

Polja, ki sem jih ugibala in na njih nasprotnik nima ladje, sem označila z X (pisalo poljubne barve).

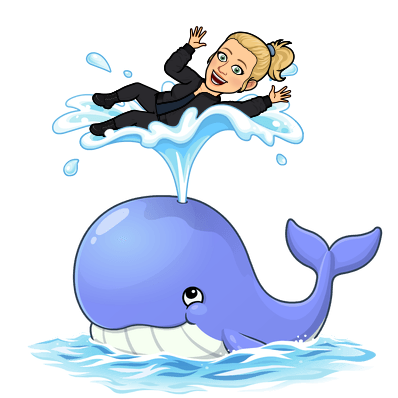
**POTAPLJANJE LADJIC**



**MOJE polje**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| A |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| B |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| C |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| E |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| G |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| H |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| J |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| A |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| B |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| C |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| D |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| E |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| G |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| H |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| I |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| J |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**NASPROTNIKOVO polje**